1.	For any positive integer n , the n th $Fibonacci string F_n is defined recursively as follows,$
-	where $x \cdot y$ denotes the concatenation of strings x and y :

$$\begin{split} F_1 &:= \mathbf{0} \\ F_2 &:= \mathbf{1} \\ F_n &:= F_{n-1} \bullet F_{n-2} \quad \text{for all } n \geq 3 \end{split}$$

For example, $F_3 = 10$ and $F_4 = 101$.

- (a) What is F_8 ?
- (b) **Prove** that every Fibonacci string except F_1 starts with 1.
- (c) Prove that no Fibonacci string contains the substring 00.

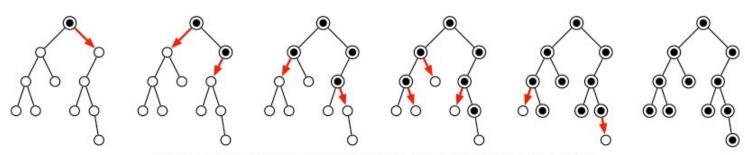
4. The new swap-puzzle game *Candy Swap Saga XIII* involves *n* cute animals numbered 1 through *n*. Each animal holds one of three types of candy: circus peanuts, Heath bars, and Cioccolateria Gardini chocolate truffles. You also have a candy in your hand; at the start of the game, you have a circus peanut.

To earn points, you visit each of the animals in order from 1 to n. For each animal, you can either keep the candy in your hand or exchange it with the candy the animal is holding.

- If you swap your candy for another candy of the same type, you earn one point.
- If you swap your candy for a candy of a *different* type, you lose one point. (Yes, your score can be negative.)

If you visit an animal and decide not to swap candy, your score does not change.																																			
	Yo	ou	m	ust	vis	sit 1	the	ar	nim	als	in	ore	der	, ar	nd	one	ce '	you	ı vi	sit	an	an	im	al,	yo	u c	an	ne	vei	vi	sit	it a	ıga	in.	
		I	De	scr	ibe	ar	nd a	ana	aly	ze a	an	effi	icie	ent	alg	gor	ith	m 1	to o	con	npı	ıte	yo	ur	ma	axi	mu	m	pos	ssil	ole		ore.	. Yo	our
		_												CI TO NAME OF				_			CACAD-T.													•	
		•				•			•			•			•		•	•		•	•	•	•									•	•	•	
									•			•					•			٠	•	٠	•									•	٠	٠	
									•						•	٠	•				•	•	•									•		•	
				•	•				•	•							•				•		•						•					•	•
									•								•				•		•											•	
		•			•			•	•			•				٠	•	•		•	•	•	•									•	•	•	•
		•	•	•	•	•	•	•	•		•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	٠	
		•		•	•	•		•	•			•					•	•		•	•	•	•									•	•	•	•
		•	•	•	•	•		•	•	•		•			•	٠	•	•		•	•	٠	•					•	•			•	•	•	•
		•	•						•		•	•			•	•	•	•		•	•	•	•				•	•				•	•	•	
		•		•	•	•			•	•		•		•		•	•	•		•	•	•	•						•			•	•	•	•
		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	٠	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		٠	•	•	•	•	•	•	•	•
		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	٠	٠		٠	•	•	٠	٠	•	٠	٠	•	•	٠		•	•	•	•	•	•	٠	•
•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	٠	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	٠	•	•	•	•	•	•	•	•
		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	٠	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
		•	•	•	•	•	٠	•	•	•	٠	•	٠	٠	•	٠	•	٠	٠	•	•	٠	•	٠	٠	٠	٠	•	•	٠	٠	•	•	٠	•
•		•	•	•	•	•																												•	•
•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	٠	•	•	•	•	٠	•	•	٠	•	•	٠	•	•	٠	٠	٠	٠	•	٠	٠	•	•	•	•
•		•	•	•	•	•	•	•	•	٠	٠	•	•	٠	٠	•	•	•	•	•	•	•	•	٠	•	•	٠	٠	٠	•	•	•	•	•	•
٠		•	٠	•	•	•	٠	•	•	٠	•	•	٠	٠	٠	٠	•	•	٠	٠	•	•	•	٠	٠	٠	٠	٠	٠	•	٠	•	•	•	•
•		•	٠	•	•	•	٠	•	•	•	٠	•	٠	٠	٠	٠	•	•	٠	•	•	•	٠	٠	•	٠	٠	٠	٠	٠	•	•	٠	٠	•
																																		•	
•		•	•	•	•	•	•	•	•	٠	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•																																		•	
•																																		٠	
		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•

2. Suppose we need to distribute a message to all the nodes in a given binary tree. Initially, only the root node knows the message. In a single round, each node that knows the message is allowed (but not required) forward it to at most one of its children. Describe and analyze an algorithm to compute the minimum number of rounds required for the message to be delivered to all nodes in the tree.



A message being distributed through a binary tree in five rounds.

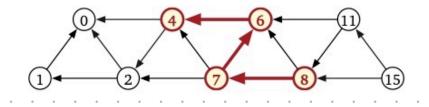
5.	5. A shuffle of two strings X and Y is formed by interspersing the characters of X and Y in the same order. For exaBANANANANAS is a shuffle of the strings BANANA and ANANAS in sever														cample, the string																				
•	BANANAANANAS											В	A	IA	۱A	AN	AN	IAS	5		В	٩N	ΑN	AA	N/	NΛ	As								
								_					_	ıı															-						nm
•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•															•
																																			•
																																			•
																																			•
																																			•
			•	•				•	•	•	•	•			•	•			•	•	•	•		•	•		•	•	•	•			•	•	•
																																			•
																																			•
																																			•
																																			•
																																			•
•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
																																			•
																																			•
																																			•
																																			•
																																			•
•		•	•	•				•	•	•	•	•			•		•		•	•	•			•	•	•	•	•		•	•	•	•		•
•		•	•	•	•			•	•	•	•	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	٠	•	•	•	•	•	•	•	٠	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	٠	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
																																			•
																																			•
		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	٠	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	٠	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
																																			•
																																			•
•		•	•	•				•	•	•	•	•			•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	٠	•	•	•	•	•	•	٠	•	•	•	•	•	•

2.	 A shuffle of two strings X and Y is formed by interspersing the characters into a new strinkeeping the characters of X and Y in the same order. A smooth shuffle of X and Y is shuffle of X and Y that never uses more than two consecutive symbols of either string. Feexample, prpoygnarammmicng is a smooth shuffle of DYNAMIC and programming. 															a																			
																																	ng it i		ot
									ffle																		, ,				, υ	ut	IC I	5 11	ΟL
								-	ze f X				ith	m	to	de	cid	e,	giv	en	th	ree	e st	rin	gs	Χ,	Υ,	aı	nd .	Ζ,	wh	iet]	her	: Z	is
				•	•		•					•	•	•	•			•	•	•	•	•		•		•								•	•
•			٠	•	•		•	•	٠	•	•	•	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•		•		•	•					•	•
•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•		•	•	•	•	٠	•	•	٠	٠	٠							•						•	•	•	•	•	•	•	•	•	٠	•	•
•		•	•																														٠		•
•		•	•	•	•	٠	•	٠	٠	•	•	•						•								•							•	•	•
•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•																						•	•
																																		•	
			•	•				•	•			•		•	•			•	•	•	•	•		•		•		•	•					•	•
•				•	•		•	•			•	•	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•		•			•	•	•			•	
•		•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		•	•
•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	٠	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•		•	٠	•	•	٠	•	•	٠	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•		•	•	•	•	٠	•	•	٠	٠	•	•	•	•	٠	٠	٠	•	•	•	•	•	٠	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
																																	٠		
																																	•		
•																																			
			•	•	•		•		•	•		•	•	•	•	•		•			•	•	•	•				•	•					•	•
•			•	•	•		•	•	٠	•	•	•	•	•	•	٠		•	•	•	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•			•	•
•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•		•	٠	•	•	•	•	٠	٠	•	٠	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•		•	٠	•	•	•	•	٠	٠	•	٠	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	٠	•	•	•	•	•	•	٠	•	•	•
•		•	٠	•	•	•	•	٠	٠	•	٠	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	٠	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
																																	•		
																																	•		
		•	•	•					•																									•	

2. Let *G* be a *directed* graph, where every vertex ν has an associated height $h(\nu)$, and for every edge $u \rightarrow \nu$ we have the inequality $h(u) > h(\nu)$. Assume all heights are distinct. The *span* of a path from u to ν is the height difference $h(u) - h(\nu)$.

Describe and analyze an algorithm to find the *minimum span* of a path in G with at *least* k edges. Your input consists of the graph G, the vertex heights $h(\cdot)$, and the integer k. Report the running time of your algorithm as a function of V, E, and k.

For example, given the following labeled graph and the integer k = 3 as input, your algorithm should return the integer 4, which is the span of the path $8 \rightarrow 7 \rightarrow 6 \rightarrow 4$.



 A basic arithmetic expression is composed of characters from the set {1,+,×} and parentheses. Almost every integer can be represented by more than one basic arithmetic expression. For example, all of the following basic arithmetic expression represent the integer 14:

$$1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+1+1$$

 $((1+1)\times(1+1+1+1+1))+((1+1)\times(1+1))$
 $(1+1)\times(1+1+1+1+1+1+1)$
 $(1+1)\times(((1+1+1)\times(1+1))+1)$

Describe and analyze an algorithm to compute, given an integer n as input, the minimum number of 1's in a basic arithmetic expression whose value is equal to n. The number of parentheses doesn't matter, just the number of 1's. For example, when n = 14, your algorithm should return 8, for the final expression above. The running time of your algorithm should be bounded by a small polynomial function of n.